

1

## Capitolo D37 tornei e cammini hamiltoniani

### Contenuti delle sezioni

a. tornei p. 2

3 pagine

---

**D370.01** In questo capitolo vengono presentate alcune delle proprietà dei digrafi collegate alla presenza entro di essi di due particolari tipi di configurazioni, i tornei e i cammini hamiltoniani.

## D37 a. tornei

**D37a.01** Si dice **torneo un digrafo** privo di cappi (e quasifortemente connesso) tale che per ogni duetto di nodi presenta uno e un solo arco.

La figura che segue presenta le classi di isomorfismo dei tornei di ordine 2, 3 e 4.

//input p

I due tornei su tre nodi sono chiamati, risp., **tripla transitiva** e **tripla ciclica**.

Si può affermare che un torneo è un digrafo completo minimale, oppure che un torneo è un digrafo completo privo di cappi e di circuiti di lunghezza 2.

Il nome torneo deriva dal fatto che un tale digrafo di ordine  $n$  rappresenta il complesso dei risultati di un torneo che coinvolge  $n$  concorrenti (individui o squadre) ciascuno dei quali deve affrontare una e una sola volta ciascuno degli  $n - 1$  rimanenti in scontri che prevedono solo la vittoria di uno dei due contendenti (e non ammettono il pareggio).

In un torneo ogni nodo rappresenta un concorrente e un arco  $\langle q, p \rangle$  segnala che lo scontro tra i concorrenti  $q$  e  $p$  è stato vinto da  $q$ .

Denotiamo con  $\mathbf{DgrfTrn}_n$  l'insieme dei tornei di  $n$  nodi.

**D37a.02 (1) Prop.:** Ogni sottodigrafo di un torneo è un torneo.

**Dim.:** Le proprietà che caratterizzano un torneo rimangono quando si elimina un suo nodo e per ripetizione, rimangono quando si elimina un qualsiasi insieme dei suoi nodi ■

Dato un torneo di ordine  $n$ , cioè di  $n$  nodi, l'eliminazione di  $k = 1, 2, \dots, n - 1$  dei suoi nodi porta a un torneo di  $n - k$  nodi.

**(2) Prop.:** (**teorema di Redei**) Ogni torneo possiede un cammino hamiltoniano.

**Dim.:** Si procede per induzione, cominciando a verificare sulla figura precedente che ogni torneo di ordine 2, 3 o 4 gode della proprietà.

Quindi si ipotizza che la proprietà sia vera per ogni torneo di  $n$  nodi e si procede a esaminare un generico torneo  $T$  di  $n + 1$  nodi ed uno qualsiasi dei suoi nodi  $q_0$ .

Nel torneo  $T \setminus \{q_0\}$  si trova un cammino spanning che scriviamo  $C := \langle q_1, q_2, \dots, q_n \rangle$ .

Si danno due casi: aut  $\langle q_0, q_1 \rangle \in \mathbf{Arc}(T)$ , aut  $\langle q_1, q_0 \rangle \in \mathbf{Arc}(T)$ .

Nel primo caso il cammino cercato è  $\langle q_0, q_1, q_2, \dots, q_n \rangle$ .

Nel secondo aut  $q_0$  ha perso con tutti gli altri  $n$  nodi e quindi il cammino cercato è  $\langle q_1, q_2, \dots, q_n, q_0 \rangle$ , aut si trova scorrendo  $C$  un primo nodo  $q_i$  che rappresenta un nodo sconfitto da  $q_0$  e in tal sottocaso  $q_{i-1}$  ha battuto  $q_0$  e il cammino cercato è  $\langle q_1, \dots, q_{i-1}, q_0, q_i, \dots, q_n \rangle$  ■

**(3) Prop.:** Per ogni torneo di  $n$  nodi e ogni insieme di  $k$  dei suoi nodi si trova un cammino hamiltoniano che tocca tali nodi.

**Dim.:** Segue subito da (2) e da (1) ■

**D37a.03** Il numero degli archi di un torneo di  $n$  nodi è evidentemente uguale al numero dei duetti di suoi nodi, cioè  $\frac{n(n-1)}{2}$ .

Consideriamo il torneo  $T = \langle \mathbf{n}, U \rangle$ . Si dice **punteggio del nodo**  $i$  o **score** del nodo  $i$  il numero degli archi uscenti da  $i$ , cioè il suo grado uscente  $degout(i)$ .

Tale numero per un evento torneo rappresenta il numero dei concorrenti che  $i$  ha battuto.

Si dice **sequenza dei punteggi del torneo**  $T$  la sequenza dei punteggi dei suoi nodi,

$$\langle \text{degout}(1), \dots, \text{degout}(n) \rangle .$$

Può essere interessante sapere se una sequenza di  $n$  interi nonnegativi possono costituire la sequenza dei punteggi di un torneo di **DgrfTrn** $_n$ .

**(1) Prop.:** Una sequenza  $\sigma = \langle s_1, s_2, \dots, s_n \rangle$  di interi nonnegativi è la sequenza dei punteggi di un torneo  $T$  sse valgono le due condizioni

$$(a) \quad \sum_{i=1}^n s_i = \frac{n(n-1)}{2} \quad (b) \quad \forall k = 1, 2, \dots, n-1 : \sum_{i=1}^k s_i \geq \frac{k(k-1)}{2} .$$

**Dim.:** “ $\implies$ ” : Se  $\sigma$  è una sequenza di punteggi la somma in (a) fornisce il numero degli archi di  $T$ , numero dato da  $\frac{n(n-1)}{2}$ .

Per ottenere le condizioni (b) basta osservare che ogni sottoinsieme di  $k$  nodi di  $T$  definisce un sottotorneo per il quale la somma dei punteggi vale  $\frac{k(k-1)}{2}$  e che  $\sum_{i=1}^k s_i$  deve fornire un valore non inferiore, in quanto si possono avere altri archi che vanno da uno dei nodi del sottoinsieme a un nodo estraneo al sottoinsieme.

“ $\impliedby$ ” : Discende dalla esistenza di una sottoarborescenza spanning di un digrafo sse esso è quasifortemente connesso ■

L'esposizione in <https://www.mi.imati.cnr.it/alberto/> e [https://arm.mi.imati.cnr.it/Matexp/matexp\\_main.php](https://arm.mi.imati.cnr.it/Matexp/matexp_main.php)